

# Règlement Challenge 3x3 Outdoor Vendée

## CHAPITRE 1 : INSTALLATIONS ET EQUIPEMENTS

### **Aire de Jeux**

- 1.1) Le terrain de jeu est un rectangle mesurant 14m x 7m délimité par 2 lignes de côté et 2 lignes de fond.
- 1.2) Il n'y a pas de ligne centrale, mais la ligne imaginaire passant sous le filet sépare le terrain en 2 camps de 7 m x 7 m.
- 1.3) Les rencontres doivent se dérouler à l'extérieur. 3 surfaces possibles : beach, green et street (plage, terrain de beach, terrain de foot, terrain en herbe, city stade,...)
- 1.4) La zone de service de 7 m de large est située en arrière de la ligne de fond et est limitée latéralement par le prolongement des lignes de côté.
- 1.5) Le filet doit être à une hauteur de 2,43 m pour le championnat masculin et 2,24 m pour le championnat féminin.
- 1.6) Il n'y a pas de zone libre délimitée, mais le ballon est déclaré "out" s'il pénètre dans l'espace situé au-dessus d'un autre terrain à proximité ou s'il rencontre un obstacle.
- 1.7) Les joueurs veilleront à ne pas porter d'objets pouvant être la cause de blessures.
- 1.8) Le club recevant doit mettre à disposition au moins 3 ballons. C'est lui qui a le choix du ballon pour le match.

## CHAPITRE 2 : COMPOSITION ET ENREGISTREMENT DES EQUIPES

### **Inscription**

- 2.1) Une équipe ne pourra participer au challenge qu'après inscription.
- 2.2) Ce challenge est organisé par le Comité de Vendée de Volley-ball.
- 2.3) Chaque joueuse et joueur devra avoir une licence FFVB compétition ou compet-lib (ou la nouvelle licence temporaire 3 mois, avec certificat médical obligatoire).

### **Composition**

- 2.4) Une équipe est composée de 3 joueuses ou 3 joueurs et éventuellement d'un remplaçant tous licenciés dans le même club, pour l'ensemble du challenge (4 joueurs maximum par équipe)
- 2.5) Le challenge est ouvert aux seniors et aux joueuses et joueurs ayant leurs surclassements pour pouvoir jouer en équipe senior.
- 2.6) Il n'y a pas de limite de niveau, ce championnat est ouvert aux loisirs, départementaux, régionaux et nationaux.
- 2.7) Un joueur ne peut participer au challenge que dans une seule équipe, même si celui-ci est remplaçant.
- 2.8) Si un joueur est blessé et dans l'incapacité de terminer le challenge, une demande de remplacement exceptionnel pourra être faite pour le remplacer.

## CHAPITRE 3 : POINTS, SETS ET VAINQUEUR DU MATCH

### **Nombre de points, nombre de sets.**

- 3.1) Un match se joue en 3 sets gagnants de 21 points (avec 2 points d'écart). Le 5 set décisif se joue en 15 points (avec 2 points d'écart).

### **Forfait, équipe absente ou incomplète.**

- 3.2) Une équipe absente sur le terrain désigné 15 min avant le début de la rencontre sera déclarée forfait pour ce match.
- 3.3) Si une équipe devient incomplète en cours de match pour quelque raison que ce soit, elle perdra le set ou le match en cours.

## CHAPITRE 4 : STRUCTURE DU JEU

### **Formation en jeu**

- 4.1) Il doit toujours y avoir 3 joueurs en jeu.

### **Positions**

- 4.2) Il n'y a pas de fautes de position mais, au moment de la frappe du ballon par le serveur, chaque équipe doit être placée à l'intérieur de son propre camp (à l'exception du serveur).

### **Rotation**

- 4.3) Lorsque l'équipe recevante gagne le droit de servir, un nouveau joueur de cette équipe effectuera le service et ce, dans un ordre de rotation défini en début de set et respecté tout au long de ce set. Chaque joueur sert donc en suivant cet ordre de rotation. En cas d'erreur de rotation, le service sera à refaire par le joueur qui devait l'effectuer et les points éventuellement marqués par l'équipe fautive seront annulés.

### **Remplacement des joueurs**

- 4.4) Un joueur de la formation initiale ne peut sortir puis rentrer en jeu qu'une fois par set.
- 4.5) Il ne peut entrer à nouveau en jeu qu'à la place du joueur qui l'avait remplacé.
- 4.6) Il pourra être fait exception à cette dernière règle en cas de blessure. Un joueur blessé ayant bénéficié de cette exception de remplacement ne pourra plus participer au jeu au cours du match.
- 4.7) Après avoir été utilisé dans une équipe, un remplaçant ne peut plus participer au jeu dans aucune autre équipe du championnat.

### **Échauffement avant le début du match**

- 4.8) Les joueurs passent au fil 15 min avant le début du match : 5 min en 4, 5 min en 2, 3 min au service. Ils peuvent s'échauffer entre eux 30 min avant le début du match.

## CHAPITRE 5 : ACTIONS DE JEU

### ***Touches de balle***

- 5.1) Le règlement F.F.V.B indoor sera appliqué pour le nombre de touches de balle et la caractéristique de celles-ci. Exception : lors d'une action défensive sur un ballon servi ou attaqué en puissance, le ballon pourra être tenu un très court instant.

### ***Pénétration sous le filet***

- 5.2) Un joueur peut pénétrer dans l'espace et le terrain adverses dans la mesure où il ne gêne pas l'équipe adverse dans une action de jeu.

## CHAPITRE 6 : INTERRUPTIONS

### ***Temps morts***

- 6.1) Chaque équipe a droit à 1 temps mort par set. Un temps mort dure 30 secondes.

### ***Changements de camps***

- 6.2) Les équipes changent de camp à chaque set. Durant le 5<sup>ème</sup> set, elles changent de camp dès qu'une équipe atteint 8 points.

### ***Interruption sur blessure***

- 6.3) Si un joueur blessé ne peut reprendre le jeu rapidement et qu'il n'est pas possible de procéder à un remplacement régulier ou exceptionnel (cf. article 4.6), il sera accordé un temps de récupération de 3 minutes.
- 6.4) Cette procédure n'est renouvelable qu'une fois pour le même joueur dans un même set.

### ***Interruptions exceptionnelles***

- 6.5) En cas d'interruption due à des conditions exceptionnelles (intempéries, marées, matériel défectueux, etc...), l'équipe qui reçoit, prendra les décisions utiles au bon déroulement de l'épreuve. Si le match reprend le même jour, les scores enregistrés à l'interruption restent acquis. A l'exception des règles spécifiques précitées, le règlement F.F.V.B de volley-ball en salle sera appliqué.

## CHAPITRE 7 : ARBITRAGE

### ***Arbitres***

- 7.1) L'équipe qui joue à domicile peut faire le choix de prévoir un arbitre. Si elle ne peut pas, le match se fera en auto-arbitrage.
- 7.2) Le tirage au sort se fait entre les 2 capitaines au « CHI-FOU-MI ». Le gagnant aura le choix entre le service, la réception ou le choix du terrain.

### ***Litiges***

- 7.3) En cas de litige sur l'application des lois et en l'absence d'arbitre désigné, le litige pourra être porté à la connaissance du comité qui prendra une décision.
- 7.4) L'idéal est bien sûr de régler les litiges entre les équipes sur place, dans le calme et la bienveillance. Merci de faire preuve de fair-play.

### **Feuilles de matches**

- 7.5) À chaque fin de set le capitaine de l'équipe locale, marque le score du set sur la feuille de match.
- 7.6) Dès la fin du match, les capitaines, doivent signer la feuille de match pour approbation.
- 7.7) Le club recevant devra impérativement rentrer les résultats sur le site de la FFVolley, au plus tard le lundi suivant le match à 23H59 et envoyer une photo de la feuille de match signée par les 2 capitaines (directement sur le site de la Fédé ou au comité par mail)

### **Réclamations**

- 7.8) Les réclamations éventuelles ne seront étudiées que si elles sont portées à la connaissance du Comité au plus tard 48H après le match.

## **CHAPITRE 8 : FORMULE SPORTIVE**

### **Déroulement sportif**

- 8.1) Le déroulement sportif (composition des poules, planning, ect...) sera établi dès la fin des inscriptions le 30 avril, en fonction du nombre d'équipes engagées et des contraintes locales.
- 8.2) Pour des raisons exceptionnelles et pour le bon déroulement du challenge (intempéries, retard important dans le déroulement, etc...), la commission sportive pourra modifier à tout moment la formule sportive.
- 8.3) Les équipes auront une semaine complète pour jouer chaque match. Vous êtes libres sur les créneaux. L'important est de réussir à vous mettre d'accord. Toujours avec bienveillance.

### **Classement**

- 8.4) - Victoire 3-0 ou 3-1 : 3 points  
- Victoire 3-2 : 2 points  
- Défaite 3-2 : 1 point  
- Défaite 3-0 ou 3-1 : 0 point
- 8.5) Le classement final sera calculé en fonction du nombre de points de chaque équipe. En cas d'égalité se sera le nombre de victoires qui sera pris en compte, puis le coefficient sets et enfin le coefficient points.

## **CHAPITRE 9 : DIVERS**

- 9.1) Toute personne ou équipe ne respectant pas le présent règlement risque le déclassement et l'exclusion du challenge.
- 9.2) Les joueurs autorisent la prise et l'utilisation de photos et de vidéos par les membres du Comité ou du club recevant.
- 9.3) Pas de tenue imposée.

## **CHAPITRE 10 : CONDUITES INCORRECTES**

***Conduites des joueurs***

- 10.1) Les participants doivent se conduire respectueusement et courtoisement dans un esprit de fair-play à l'égard des adversaires, du public, des arbitres et de toute personne membre de l'association, des bénévoles de l'organisation.
- 10.2) Les manquements à la règle 10.1.1 pourront faire l'objet de sanctions prises par le comité (avertissements, perte du match, exclusion du challenge).