

REGLEMENT SPORTIF

Championnat M13 4x4

Généralité	
Catégorie	M13 (F ou M ou mixte)
Forme de jeu	4 x 4
Nombre d'équipes engagées	Illimité
Type de licences autorisées	Compétition volley ball
Option OPEN autorisée	Oui
Catégories autorisées	M9 avec simple surclassement, M11 et M13 Possibilité d'avoir 2 M15 mais un seul sur le terrain.
Plages d'implantation autorisées	Samedi 10h-17h et dimanche 10h-15h

Terrain : Le terrain a une dimension de 7m X 14m avec une ligne arrière à 3m à partir du centre du terrain (filet).

Filet : La hauteur du filet est 2m10

Ballon : Le ballon utilisé est un ballon allégé à 18 panneaux avec une combinaison de couleurs. Poids : 230-250 grs.

Déroulement des rencontres :

Match en 3 sets gagnants de 25 points et Tie-break éventuel de 15 points.

Protocole des rencontres :

Heure programmée de la rencontre	H
Présence des équipes	H - 30 minutes
Présence de l'arbitre et du marqueur	H - 30 minutes
Installation terminée du terrain et du matériel	H - 30 minutes
Contrôle terminé des présences et signature de la feuille de match	H - 15 minutes
Tirage au sort	H - 15 minutes
Echauffement au filet	H - 13 minutes à H - 3 minutes
Début du match	H

Chaque participant devra OBLIGATOIREMENT se munir de sa gourde ou contenant personnel. Le club recevant devra fournir un accès à de l'eau potable dans le respect des mesures d'hygiène et de sécurité.

Participants :

a) composition des équipes : le nombre de joueurs sur le terrain est de 4 avec un maximum de 6 remplaçants.

b) responsables des équipes : un capitaine d'équipe est désigné et il peut être assisté de son entraîneur lors de réserves formulées avant et pendant le match.

Positions des joueurs et numérotation :

- la position 1 sera celle du joueur arrière,
- la position 2 sera celle du joueur avant droit,
- la position 3 sera celle du joueur avant-centre,
- la position 4 sera celle du joueur avant gauche.

Libéro : il n'y a pas de libéro.

Positions relatives des joueurs entre eux au moment de la frappe du ballon au service :

- les joueurs avants, de chaque équipe, doivent se positionner dans l'ordre 2, 3, 4 de droite à gauche du terrain (en regard du filet).
- le joueur arrière de l'équipe en réception doit se positionner en arrière des 3 joueurs avant.

Service :

- Serveur : le service est assuré par l'équipe qui a gagné l'échange précédent, par un joueur qui deviendra arrière (position 1) et qui le restera tant qu'il n'est pas remplacé par un autre serveur de son équipe,
- Rotation au service : la rotation se fera dans l'ordre normal de la position des joueurs sur le terrain (1 puis 2, puis 3, puis 4, puis de nouveau 1, ...).
- Services consécutifs : un joueur ayant servi (position 1) ne pourra pas remplacer le joueur qui le suivra au service (position 2) pour éviter qu'un même joueur serve deux fois consécutivement.

Remplacements des joueurs : le nombre de remplacements est de 4, ces remplacements sont libres sauf pour :

- le joueur de la position 1 qui ne pourra remplacer le joueur de la position 2
- un joueur remplacé et sorti de l'aire de jeu ne pourra rentrer à nouveau sur le terrain qu'après au moins un échange de jeu.

Jeu des joueurs :

- des avants : le jeu des avants est traditionnel et pas limitatif,
- de l'arrière : le jeu de l'arrière est traditionnel (pénétration, attaque aux 3 m,) et il ne peut pas contrer ou attaquer au-dessus du filet dans la zone avant.

Temps morts :

- par équipe : 2 temps morts de 30 secondes dans tous les sets sont accordés à chaque équipe.

Communication des résultats :

Si utilisation de la FDME :

La feuille de match doit être téléchargée par le club organisateur avant la rencontre via l'application. Le club recevant doit transmettre, via l'application, la FDME ainsi que le résultat.

Si utilisation de la feuille de match papier :

Les feuilles de match sont à télécharger sur le site Internet du Comité.