



# REGLEMENT SPORTIF

## Championnat M11 3x3

### "Balle bloquée"

<b>Généralité</b>	
Catégorie	M11 (F ou M ou mixte)
Forme de jeu	3 x 3
Nombre d'équipes engagées	Illimité
Type de licences autorisées	Compétition volley ball
Option OPEN autorisée	Oui
Catégories autorisées	M7 avec simple surclassement, M9, M11. Possibilité d'avoir 2 M13 mais un seul sur le terrain. Les équipes se servant de cette dérogation seront déclassées lors du classement final.
Plages d'implantation autorisées	Samedi 10h-17h et dimanche 10h-15h

**Terrain :** Le terrain a une dimension de **5m X 10m**

**Filet :** La hauteur du filet est 2m

**Ballon :** Le ballon utilisé est un ballon allégé à 18 panneaux avec une combinaison de couleurs. Poids : 230-250 grs.

**Déroulement des rencontres :**

En formule plateau de 3 ou 4 équipes.

Matches en 2 sets secs de 21 pts pour les plateaux de 3 équipes et 2 sets secs de 15 points pour les plateaux de 4 équipes.

**Protocole des rencontres :**

Heure programmée de la rencontre	H
Présence des équipes	H – 30 minutes
Présence de l'arbitre et du marqueur	H - 30 minutes
Installation terminée du terrain et du matériel	H - 30 minutes
Contrôle terminé des présences et signature de la feuille de match	H - 15 minutes
Tirage au sort	H - 15 minutes
Echauffement au filet	H - 13 minutes à H - 3 minutes
Début du match	H

*Chaque participant devra OBLIGATOIREMENT se munir de sa gourde ou contenant personnel. Le club recevant devra fournir un accès à de l'eau potable dans le respect des mesures d'hygiène et de sécurité.*

**Participants :**

a) composition des équipes : le nombre de joueurs sur le terrain est de 3 avec un maximum de 4 remplaçants.

b) responsables des équipes : un capitaine d'équipe est désigné et il peut être assisté de son entraîneur lors de réserves formulées avant et pendant le match.

# Règles du jeu :

## -Blocage de la 2<sup>ème</sup> touche de balle :

La règle de la 2<sup>ème</sup> touche de balle bloquée permet de faciliter l'apprentissage du jeu en 3 touches. Elle implique cependant quelques précisions :

- La 2<sup>ème</sup> balle bloquée implique le jeu en 3 touches obligatoirement.
- On considère comme 2<sup>ème</sup> balle celle qui suit la réception effectuée par un coéquipier
- **Seule la 2<sup>ème</sup> balle peut être bloquée.** Le premier contact peut être effectué en passe ou en manchette vers son coéquipier et le dernier contact en attaque ou en passe ou en manchette vers le camp adverse.
- On bloque le ballon soit en touche haute (similitude avec la passe à 10 doigts) soit en touche basse (similitude avec la manchette). **Le ballon doit être renvoyé suite à un blocage sur des appuis stables de la position où il a été attrapé et sans se déplacer.** S'il est bloqué en touche haute, il doit être renvoyé en touche haute, s'il est bloqué en touche basse, il doit être renvoyé en touche basse, s'il est bloqué en arrière (dos au filet), il doit être renvoyé en arrière.
- **La durée du blocage ne doit pas dépasser 2 secondes,** c'est-à-dire le temps nécessaire pour renvoyer la balle à sa (son) partenaire.
- **Le fait de ne pas bloquer la 2<sup>ème</sup> balle n'est pas sanctionnable et le jeu continue. Il sera conseillé à l'équipe qui maîtrise le jeu sans blocage de s'engager dans une prochaine phase dans la catégorie M11 3x3 (sans blocage)**
- **Le renvoi direct aussi est difficilement sanctionnable car il fait partie du jeu. Nous comptons sur les entraîneurs et accompagnants pour faire comprendre aux jeunes l'importance du jeu en 3 touches plutôt que l'importance de gagner.**

## Le Service :

- a) Serveur : le service est assuré par l'équipe qui a gagné l'échange précédent
- b) Services consécutifs : un joueur ayant servi ne pourra pas remplacer le joueur qui le suivra au service pour éviter qu'un même joueur serve deux fois consécutivement.
- c) Rotation obligatoire après 3 services consécutifs effectués par le même joueur sans perdre le point.

## Remplacements des joueurs :

Le nombre de remplacements est de 4, ces remplacements sont libres sauf pour :

- le joueur ayant servi ne pourra pas remplacer le joueur qui le suivra au service
- un joueur remplacé et sorti de l'aire de jeu ne pourra rentrer à nouveau sur le terrain qu'après au moins un échange de jeu.

## Position des joueurs :

La position des joueurs sur le terrain est libre. Il n'y a pas de joueur arrière.

## Temps morts :

2 temps morts de 30 secondes par set sont accordés à l'entraîneur.